

Rencontre client

HourGlass Unlimited



Mathias Lavoie – 2133752

Nathan Morassse - 2133133

Table des matières

[Connexion et sécurité 2](#_Toc146268359)

[Jeu 2](#_Toc146268360)

[Ajout de jeu 2](#_Toc146268361)

[Pointage 2](#_Toc146268362)

[Application 2](#_Toc146268363)

[Interface 2](#_Toc146268364)

[Fonctionnement 2](#_Toc146268365)

[Documentation 2](#_Toc146268366)

# Connexion et sécurité

Est-ce qu’il devra y avoir un système de connexion avec compte client? Sinon, un système de pseudonyme (style Arcade)?

S’il y a un système de compte, quelles informations doivent être associée aux comptes?

Nom, Prénom, Pseudo, Email, Département, Mot de passe.

S’il y a un système de compte, que doit être le niveau de sécurité (Ex : Mot de passe encrypter)?

Oui

# Jeu

## Ajout de jeu

Les utilisateurs de l’application auront-ils la possibilité d’ajouter un jeu sur leur application local ou cette tâche est réservé à l’équipe de développement?

Équipe de développeur

Si oui, de quelle façon? (Drag and drop un fichier dans l’application, sélection dans le fichier ou installation manuel par l’explorateur de fichier)

## Pointage

Quelle méthode sera utilisée pour cumuler les pointages? Un pointage général dans lequel tous les points des jeux se retrouve ou des sections de pointages différent pour chaque jeu?

Le classement sera affiché dans l’application générale ou directement dans les jeux?

# Application

## Interface

Quel devrait être le niveau d’adaptabilité de l’interface?

Quel devrait être le poids des interfaces? Beaucoup de bouton et de texte descriptif ou interface clair sans trop de bouton mais plus de changement comme de la navigation?

## Fonctionnement

Les jeux seront intégrés à l’application ou celle-ci permettra de lancement les jeux (Application appart)?

Devrait-il y avoir un classement des jeux par catégorie?

Faut-il empêcher le client de tricher en modifiant le code.

# Documentation

Quels documents techniques voulez-vous recevoir?

Cahier des charges, use case, diagrammes bd, diagramme classe, guide utilisateur, guide tech Devons-nous fournir des tests unitaires.

# Nouvelles questions

Section statistiques?

Date de remise

Modification de compte

Y a t-il des sudoku autres que la grille quotidienne ou les joueurs peuvent jouer une seule fois.

Production du cahier des charges

Production du cahier de conception

* Maquettes
* Diagramme de cas
* Diagramme de classes
* Diagramme de séquence
* Diagramme de bd
* Plan de navigation
* Plan de tests

Développement du prototype fonctionnel

Développement des tests unitaires

Développement de l’application

* Sudoku
  + Génération de grille
  + Affichage de la grille
  + Compteur de temps
  + Validation de la grille après complétion
  + Comptabilisation du score
  + Affichage du top 3 du sudoku
* Développement du système de connexion client
* Load la liste des jeux dans la page d’accueil
* Lancement des jeux
* Classements

Production d’un rapport de tests

Finalisation de l’application

Production du guide d'installation

Production du guide d'utilisation